

Всякий человек за свою жизнь достигает многого. А вот хранить эти достижения, знать, помнить, демонстрировать - негде. Жизнь - не игра, системы "ачивок" нет. Смысл идеи - реализовать эту систему на базе современного интернета и всей компьютерной периферии.

Ближайшая аналогия – система достижений любой VRMMORPG, например, World of WarCraft.

Для понимания идеи важны несколько пунктов:

1. Достижения нескольких типов:
 - a. Накопительные – первый уровень либо какое-либо действие запускают определенные счетчики. Пример: столько-то лет за рулем;
 - b. Разовые – соответственно, достиг и все. Пример: Получил права;
 - c. Уникальные – те, что могут получить даааааалеко не все. Пример: Попал в аварию, разбил машину до винтика, выжил;
 - d. «Эпические» - еще более редкие и сложные для достижения. Пример: Получил патент на изобретение;
 - e. «Легендарные» - те, что заставляют весь Мир знать этого человека. Пример: Изобрел Социальные Сети;
 - f. Сборные – те, что складываются из нескольких независимых достижений. Пример: накопительная «найти на улице 10 000 рублей», разовые «найти 10 рублей», «найти 50 рублей», «найти 100 рублей», «найти 500 рублей», «найти 1000 рублей», уникальное «Найти кошелек» и уникальное «Вернуть кошелек владельцу» - в сумме дадут эпическое «Круговорот денег в природе».
2. Достижения нескольких направленностей:
 - a. Личные – те, что характеризуют только самого владельца аккаунта;
 - b. Социальные – те, что характеризуют личность как часть общества;
 - c. Рабочие – что характеризуют личность как рабочего.
3. Зарабатывать достижения можно несколькими способами:
 - a. Вводить информацию собственноручно с помощью специальных форм;
 - b. Легендарные и эпические могут присуждаться по опубликованию результатов, например, стало известно имя одного из нобелевских лауреатов, а он является пользователем Сети. Ему добавляется легендарное достижение;

- c. Могут накапливаться из-за реакции других пользователей. Например, социальное накопительное достижение «Юморист» - 100 человек должны подтвердить, что он хорошо юморит.
 - d. Могут назначаться другими пользователями, имеющих особое положение. Пример: директор фирмы «Васильки» может объявить благодарность с поощрением ачивкой «Грамотный работник».
4. Многие достижения требуют проверки. Например, получение патента должно быть подтверждено сканом соответствующего сертификата. Технологически не всегда можно «научить» компьютер распознавать образы, потому до развития технологий до необходимого уровня, необходимо участие проверяющего человека. Равно как и проверка «здравого смысла» у информации, введенной пользователем вручную. Пример: не может школьник 16 лет отроду водить машину в течение 100 лет;
 5. Необходимо собирать всю информацию о пользователе. Текст, данные, версии браузеров, с которых заходят в сеть. Анализировать ее, выуживать максимум полезного... Но не хранить. Не важно, когда человек что-либо сделал, важно само достижение.
 6. Необходима тесная интеграция с социальными сетями. Анализ действий, подписок, списка друзей, все. Но опять же, получить, проанализировать, забыть;
 7. Желательна интеграция с открытыми государственными списками, например, злостные неплатильщики.

Данное приложение будет лишь началом целой сети. Она должна охватывать любое устройство, любые файлы на этом устройстве. Особенно важна интеграция с «носимой» техникой, Google Glass и подобными, тогда возможен независимый сбор информации при повседневном использовании устройств.

Данное приложение имеет широчайший диапазон коммерциализации:

1. Аккаунты разных уровней и разных прав. Одни права для владельцев фирм (по одной цене), другие – для продвинутых пользователей, имеющих расширенный набор прав по просмотру и назначению достижений;
2. Отдельные уникальные, эпические либо легендарные достижения, проверка которых должна быть оплачена. Например, те,

- подтверждения которых должны быть получены и проанализированы человеком (из-за недостатка программных средств);
3. Заказ отдельных веток достижений для отдельных фирм, корпораций. Заказ индивидуальных достижений, которых пока нет.
 4. Дополнительные права по просмотру чужих достижений, либо сокрытию своих.
 5. Эпическое достижение «По жертвой 10к на развитие нашего проекта». Найдутся те, кто пожертвует.

Полезность для общества:

1. Будет, чем хвастаться. Вполне мирный способ доказать, что «ты круче»;
2. При приеме на работу можно вести отсев либо ставить приоритет по достижениям. У работников с большим количеством «положительных» достижений шансов для работы больше;
3. Новых знакомых можно проверять по ачивкам. Сразу прекращать отношения, например, с мошенниками либо лжецами.
4. Люди начнут думать над своими поступками, ибо достижения невозможно удалить. Достигнутого не отменить.